

David Sutherland

AI Learning & Media Systems Designer | E-Learning Content Creator | Digital Learning Developer

Mannheim | Remote-first | verfügbar ab 07.12.2026 | davidsuth3rland@gmail.com | [Portfolio](#) | [LinkedIn](#) | [AI Style Lab](#)

Ich entwickle digitale Lern- und Medienoberflächen an der Schnittstelle von E-Learning, KI-gestützter Medienproduktion, Microlearning, Web-Prototyping und visueller Wissensvermittlung. Mein industrieller Hintergrund in Beschichtungstechnik, Prozesssicherheit, sichtbarer Qualität und Finish prägt heute meine Arbeit an klaren Learning Pages, interaktiven Lernbausteinen, Lernvideos, Quiz- und Feedbacklogiken sowie dokumentierten AI-Media-Workflows.

MASTER-PROFIL

Zielrollen E-Learning Content Creator, Learning Content Developer, Digital Learning Developer, AI Learning Designer, Junior Instructional Designer, Learning Experience Designer mit Medienfokus.	Arbeitsmodell Remote-first ; Standort Mannheim. Digitale Zusammenarbeit deutschlandweit, Hybrid nach Absprache im erreichbaren Raum.
Kernnutzen Komplexe Fachinhalte in verständliche Lernseiten, Lernvideos, Microlearning-Module, Szenarioübungen, Wissenschecks und visuelle Lernsysteme übersetzen.	Proof of Work Portfolio, Projektbeispiele und Zertifikatsnachweis sind direkt als Hotlinks im Dokument integriert; keine separate Anlagenlogik notwendig.

KOMPETENZPROFIL

Digital Learning & Microlearning Learning Pages, Lernpfade, Microlearning, didaktische Struktur, UX-Learning-Layer, Erwachsenenbildung.	E-Learning Content Creation Lernskripte, Storyboards, Szenarioübungen, Wissenschecks, Quiz- und Feedbacklogik, H5P-nahe Strukturierung.
AI Media Workflows Prompting, KI-Text/Bild/Video/Audio, Tool-Testing, Content-Pipelines, Workflow-Dokumentation, Qualitätssicherung.	Web & Learning Interfaces HTML/CSS-Grundlagen, GitHub, Netlify, VS Code, responsive Learning Pages und Portfolio-Prototyping.

TOOLS & TECHNOLOGIEN

E-Learning: Articulate Rise 360, Articulate Storyline 360, H5P, SCORM-Grundverständnis | **Video/Design:** Adobe Premiere Pro, Adobe Illustrator, CapCut | **KI/Web:** ChatGPT, OpenArt, Runway, Kling AI, HTML/CSS, GitHub, Netlify, VS Code

PORTFOLIO & ZERTIFIKATS-HOTLINKS

Blue Hole Learning Prototype Learning Page mit Faktenstruktur, Knowledge Check, Activity Sheet, Certificate-Logik und AI-Transparenz.	The Hidden Life of a Raindrop Cinematic Microlearning mit Storytelling, UX-Layer, Quiz- und Feedbacklogik.
EV / Electric Blueprint Technisches Visual-Learning-Projekt mit System Storytelling und industrieller Anschlussfähigkeit.	Belize Elevation Cultural Learning und Heritage Education mit Social-Campaign-, Voiceover- und Motion-Konzept.
Spacewalk AI AI Video Microlearning mit Storyboard, Character Sheet, Image-to-Video und AI-Literacy-Botschaft.	WTRMLN / Watermelon Case Study AI Campaign und Content-System mit Markenwelt, Shop-Mockup, Social Visuals und dokumentiertem Workflow.
Elements of AI Zertifikat Validierbare Teilnahmebescheinigung der University of Helsinki / MinnaLearn, 04.11.2025.	Master-Portfolio Zentrale Übersicht über Positionierung, Cases, Lernprototypen, KI-Workflows und Kontaktlinks.

BERUFLICHE ERFAHRUNG

AI Learning & Media Systems Design - AI Style Lab | Mannheim | seit 2024

- Aufbau eines praxisorientierten Portfolios für KI-Medienproduktion, digitale Lernformate, Learning Experience Design und Web-Prototyping.
- Konzeption von Learning Pages, Microlearning-Modulen, Lernskripten, Storyboards, Videoformaten und interaktiven Lernlogiken.
- Produktion KI-gestützter Bild-, Video-, Text- und Audioinhalte sowie dokumentierter Workflows für wiederholbare Content-Produktion.

BERUFLICHE ERFAHRUNG - FORTSETZUNG

Selbstständige Projektphase - Content, E-Commerce, Markenaufbau & digitale Medien | Mannheim | 2016-2024

- Entwicklung eigener kreativer und digitaler Projekte mit Fokus auf Markenkommunikation, Produktentwicklung, Content-Produktion und visueller Präsentation.
- Erstellung von Social-Media-Inhalten, Produkttexten, Bildmaterial, Videomaterial, visuellen Identitäten und Kommunikationskonzepten.

Verfahrensmechaniker Beschichtungstechnik - Daimler / Mercedes-Benz | 2004-2016

- Langjährige Tätigkeit in einem industriellen Qualitäts- und Produktionsumfeld mit technischem Schwerpunkt.
- Präzises Arbeiten an hochwertigen Oberflächen; technisches Verständnis für Materialien, Verfahren, Standards und Prozesssicherheit.
- Qualitätssicherung, Teamarbeit, Arbeitsschutz, Dokumentationslogik und standardisierte Abläufe als Grundlage für heutiges Qualitätsverständnis in digitalen Lernmedien.

WEITERBILDUNG & QUALIFIKATIONEN

KI Medien- und Content Gestalter:in + Digital Learning Developer:in Bootcamp inkl. KI - WBS Training | 2026

Digital Learning Development, didaktisches Design, Autorentools, Lernvideos, Evaluation digitaler Lernmittel, KI-Projektmanagement, KI-Text/Bild/Video/Audio, Ethik und Recht, UI Design und Portfolioentwicklung.

Elements of AI - University of Helsinki / MinnaLearn | abgeschlossen

KI-Grundlagen, Anwendungskontexte, ethische Einordnung, gesellschaftliche Wirkung und verantwortungsvoller KI-Einsatz.

[Zertifikat direkt validieren](#)

Fachschule 3D-Entwicklung - SRH Heidelberg | 2015

Einjährige Weiterbildung mit gestalterisch-technischem Fokus im Bereich 3D, digitale Medien und visuelle Entwicklung.

Verfahrensmechaniker für Beschichtungstechnik - IHK | Abschluss 2004

Abgeschlossene technische Berufsausbildung mit Auszeichnung; industrielle Beschichtung, technische Prozesse, Materialverständnis und Qualität.

TRANSFERSTÄRKEN

Industrie -> Learning

16 Jahre Prozess-, Qualitäts- und Oberflächenlogik: saubere Vorbereitung, Standards, sichtbares Finish und reproduzierbare Ergebnisse.

Visuelle Wissensvermittlung

Starkes Gespür für Struktur, Bildsprache, Storyboards, Lernvideos, Interaktion und verständliche Reduktion komplexer Themen.

Remote-fähige Produktion

Eigenständige digitale Workflows mit Portfolio-Prototypen, dokumentierten AI-Media-Prozessen, GitHub/Netlify und klarer Kommunikation.

Bewerbungsfokus

E-Learning, Learning Content, Digital Learning, AI Learning, Lernvideo, Microlearning, Content-Systeme und Learning Experience Design.

SPRACHEN, ARBEITSWEISE & VERFÜGBARKEIT

Deutsch: Muttersprache | **Englisch:** sehr gute Kenntnisse

Arbeitsweise: strukturiert, eigenverantwortlich, visuell präzise, technisch affin, lernbereit, qualitätsorientiert

Arbeitsmodell: Remote-first | **Standort:** Mannheim | **Verfügbarkeit:** ab 07.12.2026